

Taller de consolas de iluminación GrandMA

Duración
27 Horas

Modalidad
Presencial

Inicio
Consultar convocatoria

Días y horario
Martes, miércoles y jueves 10:00 a 14:00

En este taller se enseñará a técnicos de iluminación con experiencia programando y operando controles de iluminación, cual es el flujo de trabajo de las consolas de MA planteando diferentes supuestos y llevando a cabo un show al final de la formación que el alumno tendrá que presentar y defender como práctica final del taller, para demostrar la asimilación de todos los conceptos.

¡No sabes lo que te espera!

- Realizarás una práctica final operando consolas GRANDMA durante el show.
- Dispondrás de controles de MA fuera de las horas de clases para practicar y preparar tus proyectos.
- El instructor que imparte la formación tiene mas de 20 años de experiencia manejando controles de iluminación.
- Una vez realizado el curso, dispondrás de 3 meses más para poder consultar dudas con el docente.

SchoolTraining
ESCUELA TÉCNICA Y CREATIVA

Dirigido a

- Técnicos de iluminación con experiencia en programar y operar consolas de iluminación, que quieran aprender el flujo de trabajo de las consolas grandMA.

Salidas

- Programador y operador de iluminación de consolas grandMA.

Objetivos

- Aprender la filosofía de programación de una consola grandMA.
- Conocimiento fluido de las consolas grandMA.
- Comprender el flujo de trabajo de estas consolas
- Saber conectar dispositivos externos a la consola (Nodos, Wysiwyg, Resolume, Reaper,...)

SchoolTraining
ESCUELA TÉCNICA Y CREATIVA

Módulo 1

CONSOLAS grandMA

En este taller aprenderemos a realizar diferentes tipos de eventos programando y operando con consolas grandMA para terminar el curso con el desarrollo por parte de los alumnos de un show completo que deberán programar y operar en directo con una formación musical.
La constante actualización tecnológica de los controles de iluminación hace necesario conocer un gran número de ellas para poder defenderse en el mundo laboral y por ello en SchoolTraining lanzamos talleres de consolas de iluminación actualizados anualmente.



Índice

Consolas grandMA

- Introducción a grandMA2
- Descripción general de las partes de la consola
- Console Setup
- User y Profile
- Configuración de Patch
- Creación de vistas
- Cómo organizar Fixtures en Stage View y 3D
- Creación y opciones avanzadas de Presets
- Crear y editar secuencias, Cues y Chases
- Opciones de las hojas de secuencias y Fixtures
- Faders y botones ejecutores
- Opciones de ejecutores
- Máster especiales
- Opciones de Store
- Efectos
- Efectos Bitmap
- Layout
- Macros (conocimientos básicos)
- Tracking
- Timecode
- MAtricks
- Crear, editar e importar librerías
- Clonar, copiar y reemplazar Fixtures
- Conectividad entre consolas, onPC, 3D

c/ Aljofaina
29017
Málaga

schooltraining.es
info@schooltraining.es
+34 952 10 91 90

De Lunes a Viernes
10:00h - 14:00h
16:00h - 20:00h



CÓMO LLEGAR

AUTOBÚS EMT

Líneas 3 y 11 - Parada "Padre Coloma"

COCHE PROPIO

Autovía dirección Motril - Salida 246 “El Palo”
Desde el centro de Málaga - Avda. Juan Sebastián Elcano