



Taller de consolas de iluminación Chamsys

Duración
30 Horas

Modalidad
Presencial

Inicio
[Consultar convocatoria](#)

Días y horario
Lunes a jueves 9:00 a 12:00

En este taller se enseñará a técnicos de iluminación con experiencia programando y operando controles de iluminación, cual es el flujo de trabajo de las consolas Chamsys planteando diferentes supuestos y llevando a cabo un show al final de la formación que el alumno tendrá que presentar y defender como práctica final del taller, para demostrar la asimilación de todos los conceptos.

¡No sabes lo que te espera!

- Realizarás una práctica final operando Chamsys durante el show.
- Dispondrás de controles Chamsys fuera de las horas de clases para practicar y preparar tus proyectos.
- El instructor que imparte la formación tiene mas de 20 años de experiencia manejando controles de iluminación.
- Una vez realizado el curso, dispondrás de 3 meses más para poder consultar dudas con el docente.

Dirigido a

- Técnicos de iluminación con experiencia en programar y operar consolas de iluminación, que quieran aprender el flujo de trabajo de las consolas de Chamsys.

Salidas

- Operador de iluminación de consolas Chamsys.

Objetivos

- Aprender la filosofía de programación de una consola Chamsys.
- Operar cualquier tipo de show con controles de Chamsys.

Módulo 1

CONSOLAS CHAMSYS

En este taller aprenderemos a realizar diferentes tipos de eventos programando y operando con consolas de la conocida marca Chamsys para terminar el curso con el desarrollo por parte de los alumnos de un show completo que deberán programar y operar en directo con una formación musical. La constante actualización tecnológica de los controles de iluminación hace necesario controlar un gran número de ellas para poder defenderse en el mundo laboral y por ello en SchoolTraining lanzamos talleres de consolas de iluminación actualizados anualmente.



Índice

Consolas Chamsys

- Presentación de software
- Crear y cargar settings
- Hacer un patch
- Crear un plot en el visualizador
- Hacer vistas mediante los Layouts
- Hacer palettas
- Diferencias entre Cue, Cue Stack y Playbacks
- Hacer un Cue List
- Como usar los Fx de la consola y crear tu propio Fx
- MagicHD y Pixel Mapping:
- Crear un grid con aparatos led y trabajar los aspectos del mapping
- Convertir videos a movies de mapping
- Introducción a Magic HD
- Insertar videos a tu libreria de media

c/ Aljofaina
29017
Málaga

schooltraining.es
info@schooltraining.es
+34 952 10 91 90

De Lunes a Viernes
10:00h - 14:00h
16:00h - 20:00h



CÓMO LLEGAR

AUTOBÚS EMT

Líneas 3 y 11 - Parada "Padre Coloma"

COCHE PROPIO

Autovía dirección Motril - Salida 246 "El Palo"
Desde el centro de Málaga - Avda. Juan Sebastián Elcano